

BEDIENUNGSANLEITUNG

(SIMPLE MODE) / DEUTSCH

Inhaltsverzeichnis

Inhaltsverzeichnis

Hinweise

Hinweise für Dual Geräte Navigon Navigationssystem & Mobile Golf Scorer ™

Die Startmaske Ihres Geräts sieht wie folgt aus:

Reset
An der Geräteoberseite Abdeckung findet sich der Reset-Schalter, der mit einem Stift gedrückt werden werden muss, um das Gerät zurückzusetzen

Touch-Screen
Durch Berührung mit Tee oder Finger bedienbar

Starten
Mit Starten wird der Mobile Golf Scorer™ im Beginner oder Simple Mode gestartet

Expert Mode
Mit Expert Mode wird der Mobile Golf Scorer™ im Expert Mode gestartet

Navigon
Mit Navigon wird das Navigationssystem gestartet

Einstellungen
Unter Einstellungen können Geräteeinstellungen wie Bildschirm-Helligkeit, Lautstärke, regionale Einstellungen und Stromsparfunktionen vorgenommen werden

Gerät An / Aus
An der rechten Geräteseite findet sich der Taster, mit dem das Gerät an und ausgeschalten werden kann

Wichtige Hinweise
Um vom Navigationssystem wieder in den Startbildschirm zu kommen, die Gerät An/Aus Taste einmalig drücken, um das Gerät auszuschalten und dann nochmals die Gerät An/Aus drücken, um in die Startmaske zurückzukehren.

Um den Mobile Golf Scorer™ auf Ihrem PC zu installieren, gehen Sie bitte wie folgt vor:
1) Legen Sie die beiliegende CD in Ihr CD/DVD Laufwerk ein.
2) Starten Sie nun die Datei „Mobile Golf Scorer PC 1_39 D.exe“, die sich im Ordner „PC Software“ befindet.
3) Die Mobile Golf Scorer™ Installation startet, bitte folgen Sie den Anweisungen auf Ihrem Bildschirm.

Startbildschirm

Startbildschirm (startet Simple bzw. Beginner Mode)

Nachdem der Mobile Golf Scorer™ mit Starten gestartet wurde, erscheint der Startbildschirm, in dem Folgendes ausgewählt werden kann:

- Platz spielen - um einen Platz ohne Scoreeingabe zu spielen
- Neue Runde - um eine neue Runde zu starten
- Alte Runden - um eine alte Runde anzusehen oder weiterzuspielen
- Spielerdaten - um die Daten der Spieler einzugeben oder zu bearbeiten
- Spielerstatistik - um die Statistiken eines Spielers anzusehen
- Einstellungen - um Einstellungen durchzuführen
- Beenden - um zum Hauptmenü zurück zugehren

Einführung - Ihr Gerät

Reset
An der Geräteoberseite Abdeckung findet sich der Reset-Schalter, der mit einem Stift gedrückt werden muss, um das Gerät zurückzusetzen

Touch-Screen
Durch Berührung mit Tee oder Finger bedienbar

Starten
Mit Starten wird der Mobile Golf Scorer™ im Beginner oder Simple Mode gestartet

Expert Mode
Mit Expert Mode wird der Mobile Golf Scorer™ im Expert Mode gestartet

Navigon
Mit Navigon wird das Navigationssystem gestartet

Einstellungen
Unter Einstellungen können Geräteeinstellungen wie Bildschirm-Helligkeit, Lautstärke, regionale Einstellungen und Stromsparfunktionen vorgenommen werden

Gerät An / Aus
An der rechten Geräteseite findet sich der Taster, mit dem das Gerät an und ausgeschalten werden kann

Wichtige Hinweise
Die Batterie-Kapazität Ihres Gerätes ist begrenzt. Um sicherzustellen, dass die Batterie eine ganze Runde lang hält, müssen Sie:

- Vor der Runde das Gerät komplett laden
- Unter Einstellungen Strom sicherstellen, dass sich der Bildschirm nach einer kurzen Zeit von Inaktivität automatisch ausschaltet. Sobald Sie den Bildschirm kurz berühren, schaltet sich dieser wieder ein
- Falls Sie sich in einem Bildschirm wieder finden sollten, in dem Sie sich nicht auskennen oder auf die Betriebssystem-Ebene kommen, einfach den Reset-Schalter drücken, um wieder den Anfangszustand zu erreichen

Wenn Sie diese Hinweise beachten, werden Sie viel Spaß mit Ihrem Gerät auf der Runde haben!

Bedienungsmodi

Der Mobile Golf Scorer™ ist eine äußerst leistungsfähige Software, die in verschiedenen Modi betrieben werden kann. Somit kann sowohl der Gelegenheitsnutzer, der fortgeschrittene Benutzer und der Experte den Modus wählen, der seinen Ansprüchen am nächsten kommt.

Beginner-Mode

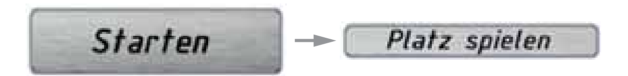


Der Beginner-Mode ist der einfachste der 3 Modi. Er erlaubt lediglich:

- Entfernungsanzeige zu den im System pro Loch hinterlegten GPS Positionen
- Vermessung von neuen GPS Positionen

Durch diese reduzierten Möglichkeiten ist die Bedienung sehr einfach und kann auch vom Gelegenheitsnutzer problemlos auf der ersten Runde gewinnbringend genutzt werden.

Gestartet wird der Beginner-Mode vom Startbildschirm aus über:



Die Dokumentation zu dem Beginner-Mode finden Sie in dieser Anleitung unter Platz Spielen und den folgenden Seiten.

Bedienungsmodi

Simple - Mode

Der Simple-Mode ist der mittlere der 3 Modi. Er erlaubt, zusätzlich zum Beginner-Mode:



- Messung der eigenen Schlaglängen
- Schlägervorschlag
- Scoring (Schläge, Putts und Fairwaytreffer)
- Spielerstatistiken

Durch diese erweiterten Möglichkeiten ist die Bedienung einfach, wir empfehlen jedoch sich vor der Runde mit der Bedienung des Geräts auseinander zusetzten.

Gestartet wird der Simple-Mode vom Startbildschirm aus über:



Anschließend die gewünschte Funktion im Startbildschirm aufrufen

Die Dokumentation zu dem Simple-Mode finden Sie in dieser Anleitung unter Neue Runde und den folgenden Seiten.

Bedienungsmodi

Expert - Mode

Der Expert-Mode ist der stärkste der 3 Modi. Er erlaubt, zusätzlich zum Simple-Mode:



- Scoring für bis zu 4 Spieler
- Anzeige von Lochbildern
- Eingabe von Landezone und Landeort
- Analyse kurzes Spiel (Chips, Pitches, Bunker, Putts)
- Erweiterte Spielerstatistiken
- PDF Spieler- und Rundenreports
- Spielformen (4er, ..), Zocken und Wetten
- Turniermanagement
- Verbindung mit dem PC, Datensynchronisation
- Zugang zu mehr als 10000 Plätzen über das Internet

Durch diese extensiven Möglichkeiten ist die Bedienung komplex – man sollte sich vor der ersten Runde mit dem Handbuch, der Software und den im Internet unter www.mobilegolfscorer.com verfügbaren Tutorial-Videos auseinandersetzen, um das bestmögliche Resultat auf der Runde zu erhalten.
Um das Gerät mit dem PC zu verbinden, muss am PC die Software ActiveSync (Windows XP) bzw. Windows Mobile-Gerätecenter (Windows Vista) installiert sein, die über www.mobilegolfscorer.com heruntergeladen werden kann. Ebenso kann die PC-Version des Mobile Golf Scorer dort heruntergeladen werden. Das Gerät wird mit dem beiliegenden USB-Kabel an den PC angeschlossen.

Gestartet wird der Expert-Mode vom Startbildschirm aus über:



Anschließend die gewünschte Funktion aufrufen.

Die Dokumentation zum Expert-Mode finden Sie in einer Extra-Anleitung.

Platz spielen

Platz spielen

Der Bildschirm ist im Platz spielen Modus in zwei Teile aufgeteilt:

Im obersten Teil wird der Platz, auf dem gespielt wird sowie das aktuelle Loch angezeigt.

Oben rechts ist die Anzeige für das GPS zu finden:

 schaltet das GPS ein, einmal eingeschalten kann das GPS mit einem weiteren Tap ausgeschaltet werden

 bedeutet eine schlechte Stabilität des GPS Signals

 bedeutet eine mittlere Stabilität des GPS Signals

 bedeutet eine gute Stabilität des GPS Signals

Darunter finden sich die GPS Entfernungsanzeigen. In dem großen Kasten sieht man die Entfernung vom Standpunkt zur GPS Position, daneben ist der Name der GPS Position abzulesen. Die Positionen werden automatisch vom Abschlag zum Grün hin sortiert.

In der untersten Zeile stehen Icons zur Verfügung:

 wechselt zum vorherigen Loch

 wechselt zum nächsten Loch

 schiebt die GPS Positionen in der Liste der nach oben

 schiebt die GPS Positionen in der Liste der nach unten

 ermöglicht das Vermessen einer neuen GPS Position

 löscht eine GPS Position

 beendet das Spielen des Platzes

Platz spielen

Platz spielen ⟶ Platzvermessung

Hier kann ein Platz vermessen werden, das bedeutet, das die GPS Positionen für das Loch erfasst werden, zu denen man sich später den Abstand anzeigen lassen kann.

Unter Position kann mit den und Icons ausgewählt werden, für welche Position (z.B. Abschlag, Bunker, ...) die GPS Koordinaten erfasst werden sollen, wobei die ausgewählte Position in der Mitte des Fensters zu sehen ist.

Unter Details kann mit den und Icons eine genauere Beschreibung der Position (z.B. Links, Rechts, ...) ausgewählt werden, wobei die ausgewählte Detailbeschreibung in der Mitte des Fensters zu sehen ist.

Mit wird eine One-Touch GPS Messung gestartet. Ist diese erfolgreich, schließt sich das Fenster. Falls die Schwankung zu groß war, wird eine Fehlermeldung angezeigt. Die Parameter für die One-Touch GPS Messung werden in den Einstellungen eingestellt.

Mit  wird die Erfassung der GPS Position abgebrochen.

Platz spielen ⟶ GPS Positionen löschen

Hier kann eine GPS Position gelöscht werden. Oben wird der Platz sowie das aktuelle Loch von dem eine GPS Position gelöscht werden kann, angezeigt. Darunter findet sich die Liste der GPS Positionen, wobei die ausgewählte Position farbig hinterlegt ist.

Mit den Icons kann:

 die Auswahl in der Liste der nach oben geschoben werden

 die Auswahl in der Liste der nach unten geschoben werden

 das Löschen abgebrochen werden

 die ausgewählte GPS Position gelöscht werden

Neue Runde

Neue Runde ⟶ Platzauswahl

Hier kann eine neue Runde angelegt werden, wozu mehrere Schritte notwendig sind. Zunächst muss der Platz, auf dem die Runde gespielt wird, ausgewählt werden. In der Auswahlliste sind alle im System gespeicherten Plätze angezeigt. Die Größe der Schriftart kann in den Einstellungen eingestellt werden.

 wählt den vorherigen Platz in der Liste aus

 wählt den nächsten Platz in der Liste aus

 importiert einen neuen Platz in die Liste

 löscht den in der Liste ausgewählten Platz
Achtung: Wenn ein Platz gelöscht wird, werden auch alle Runden in der Runden-Datenbank, die auf diesem Platz gespielt wurden, gelöscht! Eine Warnung, ob der Platz tatsächlich gelöscht werden soll wird angezeigt. Um den Platz tatsächlich zu löschen, auf „Ja" tippen. Um den Platz doch nicht zu löschen, auf „Nein" tippen.

 bricht das Erstellen einer neuen Runde ab und schaltet zum Startbildschirm

 bestätigt die Platzauswahl und geht zum nächsten Schritt

---

Neue Runde ⟶ Platzauswahl ⟶ Platz Importieren

Hier kann ein neuer Platz aus den mitgelieferten Datenbanken in das System importiert werden. Diese Datenbanken sind nach Ländern gegliedert. In der Auswahlliste sind die Plätze der ausgewählten Länderdatenbank angezeigt. Die Größe der Schriftart kann in den Einstellungen eingestellt werden.

In dem oberen Eingabefeld kann entweder ein Teil des Platznamens, die Postleitzahl oder die Clubnummer mit der Tatstatur unten am Bildschirm eingegeben werden. Nach jeder Eingabe erscheinen in der Auswahlliste nur die Plätze, die den Suchkriterien entsprechen.
Um eine Suche manuell anzustoßen, auf  tippen.

Neue Runde

 wählt den vorherigen Platz in der Liste aus

 wählt den nächsten Platz in der Liste aus

 wählt die Länderdatenbank aus, von der importiert werden soll

 startet die automatische Auswahl eines Platzes per GPS:
Dazu muss die Länderdatenbank dies unterstützen. Nachdem auf das Icon getippt wurde, sucht das System nach den der momentanen Position nächsten Plätzen und zeigt diese, nach Abstand sortiert, in der Auswahlliste an.

 bricht das Importieren zur Platzauswahl zurück

 bestätigt den Import geht zur Platzauswahl zurück

---

Neue Runde → Platzauswahl → Länderauswahl

Hier kann die Länderdatenbank, aus der ein neuer Platz importiert werden soll, ausgewählt werden.

In der der Auswahlliste sind die mitgelieferten Länderdatenbanken angezeigt.

 wählt die vorherige Länderdatenbank in der Liste aus

 wählt die nächste Länderdatenbank in der Liste aus

 bestätigt die Auswahl und zum Platzimport zurück

Neue Runde

Neue Runde ⟶ Spielerauswahl

Dann muss der Spieler, der die Runde spielen wird, ausgewählt werden.
In der Auswahlliste sind alle im System gespeicherten Spieler angezeigt. Die Größe der Schriftart kann in den Einstellungen eingestellt werden. Um einen neuen Spieler anzulegen, im Startbildschirm „Spielerdaten“ auswählen.

 wählt den vorherigen Spieler in der Liste aus

 wählt den nächsten Spieler in der Liste aus

 bricht das Erstellen einer neuen Runde ab und schaltet zum Startbildschirm

 bestätigt die Spielerauswahl und geht zum nächsten Schritt

---

Neue Runde ⟶ Auswahl des Abschlags

Dann muss der Abschlag, von dem der Spieler die Runde spielen wird, ausgewählt werden.
In der Auswahlliste sind alle Abschläge des gewählten Platzes angezeigt. Neben dem Abschlag ist auch die Spielvorgabe zu sehen.

Die Größe der Schriftart kann in den Einstellungen eingestellt werden.

 wählt den vorherigen Abschlag in der Liste aus

 wählt den nächsten Abschlag in der Liste aus

 bricht das Erstellen einer neuen Runde ab und schaltet zum Startbildschirm

 bestätigt die Auswahl des Abschlags und geht zum Runde Spielen Fenster

Alte Runde

Alte Runde ⟶ Rundenauswahl

Hier kann eine alte Runde ausgewählt werden, um deren Statistiken anzusehen oder die Runde weiter zu spielen.

In der Auswahlliste sind alle im System gespeicherten Runden geordnet und werden nach dem Rundendatum angezeigt. Die Größe der Schriftart kann in den Einstellungen eingestellt werden.

 wählt die vorherige Runde in der Liste aus

 wählt die nächste Runde in der Liste aus

 löscht die in der Liste ausgewählte Runde

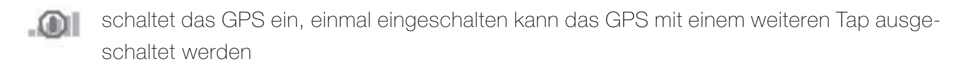
 bricht die Auswahl einer alten Runde ab und schaltet zum Startbildschirm

 bestätigt die Rundenauswahl und geht zum Runde Spielen Fenster

Runde spielen

Runde spielen

Der Bildschirm ist im Runde spielen Simple Mode in fünf Teile aufgeteilt:
Im obersten Teil wird der Platz, auf dem gespielt wird sowie das aktuelle Loch, dessen Par, die Vorgabe (Handicap), die Anzahl der Schläge die der Spieler an dem Loch vor hat (pro Schlag ein /) und die Länge des Lochs angezeigt.
Oben rechts ist die Anzeige für das GPS zu finden:


schaltet das GPS ein, einmal eingeschalten kann das GPS mit einem weiteren Tap ausgeschaltet werden

bedeutet eine schlechte Stabilität des GPS Signals

bedeutet eine mittlere Stabilität des GPS Signals

bedeutet eine gute Stabilität des GPS Signals

Darunter findet sich die GPS Entfernungsanzeige. In dem großen Kasten sieht man die Entfernung vom Standpunkt zur ausgewählten GPS Position. Die zur Verfügung stehenden GPS Positionen sind unter dem Kasten angezeigt, wobei die ausgewählte Position immer unter der Mitte des Kastens zu finden ist. Mit den und Icons neben der Anzeige kann die aktuelle GPS Position, zu der der Abstand angezeigt wird, umgeschaltet werden. Mit kann ein Schlägervorschlag für die Entfernung angezeigt werden.

Wenn die Platzvermessung mit dem Icon unten eingeschalten wurde, kann mit die ausgewählte GPS Position gelöscht werden. Mit kann eine neue GPS Position für das Loch eingemessen werden.

Darunter findet sich die Anzeige der Schlaglängen. In dem großen Kasten sieht man die Länge des ausgewählten Schlags. Die bereits vermessenen Schläge sind unter dem Kasten angezeigt, wobei der ausgewählte Schlag immer unter der Mitte des Kastens zu finden ist. Mit den und Icons neben der Anzeige kann der aktuelle Schlag, dessen Länge angezeigt wird, umgeschaltet werden. Das Einmessen der Schläge wird später erklärt.

Runde spielen

Im unteren Teil ist der Platz, in dem der Score für das Loch eingegeben wird:

- Unter Sch ist die Schlagzahl zu sehen, um diese Eingabe manuell zu aktivieren, auf das Kästchen tippen
- Unter Putts die Anzahl der Putts, um diese Eingabe manuell zu aktivieren, auf das Kästchen tippen
- Mit den Zifferntasten 1-0 und X kann die Anzahl der Schläge und Putts eingegeben werden. Nach der Betätigung einer Zifferntaste springt die Eingabe automatisch zum nächsten Feld.
- Mit FwH kann eingegeben werden, ob das Fairway getroffen wurde

In der untersten Zeile stehen Icons zur Verfügung:

 wechselt zum vorherigen Loch

 wechselt zum nächsten Loch

 wechselt zur GPS Erfassung der Schlaglängen

 schaltet die Platzvermessung an und aus

 wechselt zu den Einstellungen

 wechselt zur Rundenstatistik

 beendet die Runde

Runde spielen

Runde spielen ⟶ GPS Positionen erfassen

Hier können die GPS Positionen der Ballpositionen am Abschlag und nach den Schlägen erfasst werden, so dass die Schlaglängen berechnet werden können.

Mit den und Icons muss ausgewählt werden, für welche Position die GPS Koordinaten erfasst werden sollen, wobei die ausgewählte Position in der Mitte des Fensters zu sehen ist:

- Abschlag auswählen, wenn die Position, von der aus der erste Schlag am Loch ausgeführt wird, erfasst werden soll
- Nach Schlag X auswählen, wenn die Position des Balles nach dem Schlag X erfasst werden soll - wenn der Ball nach dem Schlag X gedroppt werden muss, steht in der Liste N Schl X (Aus), N Schl X (Wasser) oder N Schl X (Unsp)
- Wenn der Ball gedroppt werden musste, Drop für Schlag X auswählen und die Position, an der gedroppt wurde erfassen
- Wenn der Ball ins Aus geschlagen wurde, muss die Position des zweiten Schlags von der Stelle nicht erfasst werden, da automatisch die Position des ersten Schlags benutzt wird

Mit kann eingestellt werden, dass nach einer erfolgreichen Messung ein Fenster erscheint, in dem der für den Schlag genutzte Schläger ausgewählt werden kann. Wenn dies gemacht wird, stehen in der Spielerstatistik die Schlaglängen pro Schläger zur Verfügung.

Mit wird eine One-Touch GPS Messung gestartet. Ist diese erfolgreich, schließt sich das Fenster. Falls die Schwankung zu groß war, wird eine Fehlermeldung angezeigt. Die Parameter für die One-Touch GPS Messung werden in den Einstellungen eingestellt.

Mit wird die Erfassung der GPS Position abgebrochen.

Runde spielen

Runde spielen ⟶ Schlägerauswahl

Hier kann grafisch ausgewählt werden, mit welchem Schläger der Ball gespielt wurde.
Wenn für den Spieler die Schläger im Bag eingegeben wurden, erscheinen nur diese Schläger im Fenster.
Um einen Schläger auszuwählen, auf den entsprechenden Knopf tippen:

 Im oberen Bereich sind die Knöpfe für die Hölzer

 Im Bereich darunter sind die Knöpfe für die Rescue Schläger (Driving Irons)

 Im mittleren oberen Bereich sind die Knöpfe für die Eisen

 Im mittleren unteren Bereich sind die Knöpfe für die Wedges

 Im unteren Bereich sind die Knöpfe für den Putter

Um die Auswahl abzubrechen, auf „Abbruch“ tippen.

Runde spielen ⟶ Schlägervorschlag

In diesem Fenster wird, basierend auf der gewählten Distanz, ein Schlägervorschlag gemacht. Dies ist nur möglich, wenn für den Spieler die durchschnittlichen Schlaglängen definiert wurden:

Um zwischen den „Manuellen“ und „Statistischen“ durchschnittlichen Schlaglängen umzuschalten, auf die entsprechende Karte oben am Bildschirm tippen.

- In der oberen Zeile sieht man den Schläger, mit dem man ein wenig zu lang für die Entfernung ist
- In der mittleren Zeile sieht man die Entfernung, für die der Schlägervorschlag gemacht wird
- In der unteren Zeile sieht man den Schläger, mit dem man ein wenig zu kurz für die Entfernung ist

Links wird der Unterschied zwischen der Distanz und der Schlaglänge für die zwei vorgeschlagenen Schläger grafisch angezeigt.

Um den Schlägervorschlag zu verlassen und zum Runde Spielen Fenster zurückzukehren, auf Ende tippen.

Runde spielen

Runde spielen ⟶ Platzvermessung

Hier kann ein Platz vermessen werden, das bedeutet, das die GPS Positionen für das Loch erfasst werden, zu denen man sich später den Abstand anzeigen lassen kann.

Unter Position kann mit den und Icons ausgewählt werden, für welche Position (z.B. Abschlag, Bunker, ...) die GPS Koordinaten erfasst werden sollen, wobei die ausgewählte Position in der Mitte des Fensters zu sehen ist.

Unter Details kann mit den und Icons eine genauere Beschreibung der Position (z.B. Links, Rechts, ...) ausgewählt werden, wobei die ausgewählte Detailbeschreibung in der Mitte des Fensters zu sehen ist.

Mit wird eine One-Touch GPS Messung gestartet. Ist diese erfolgreich, schließt sich das Fenster. Falls die Schwankung zu groß war, wird eine Fehlermeldung angezeigt. Die Parameter für die One-Touch GPS Messung werden in den Einstellungen eingestellt.

Mit  wird die Erfassung der GPS Position abgebrochen.

Runde spielen ⟶ Statistik

Hier kann die Runde eines Spielers analysiert werden. Es stehen verschiedene Statistiken zur Verfügung:

- Übersicht - eine grundsätzliche Übersicht, wie der Spieler scort und puttet
- Durchschnitt - eine Übersicht, wie der Spieler spielt, nach Par 3, 4 und 5 gruppiert
- Karte - die Loch für Loch Scorekarte der Runde für den Spieler
- Analyse - zeigt die Stärken und Schwächen auf der Runde und quantifiziert diese
- Längen - Analyse, wie weit der Spieler mit bestimmten Schlägern schlägt und längenbezogene Grafiken

Um eine Statistik auszuwählen, auf die entsprechende Karte oben tippen. Um die Statistik zu verlassen und zum Runde spielen Fenster zurückzukehren, auf Ende tippen.

Runde spielen

Runde spielen ⟶ Statistik ⟶ Übersicht

Hier wird eine grundsätzliche Übersicht, wie der Spieler auf der Runde gescort und geputtet hat angezeigt: Im oberen Teil wird (absolut und prozentual) angezeigt, wie viele „Eagles oder Besser", „Birdies", „Pars", „Bogeys", „Double Bogeys" und „Triple-Bogeys oder schlechter" der Spieler gespielt hat. Unter den Zahlen wird eine Balkengrafik angezeigt, die den Prozentsätzen entspricht. Gute Resultate werden in Rot/Gelb angezeigt, normale Resultate in hellem Grün und schlechte Ergebnisse in dunklem Grün. Ebenso wird eine Tortengrafik angezeigt. Mit der Stableford Auswahl kann die Statistik auf Stablefordpunkte umgeschaltet werden.

Im unteren linken Teil wird (absolut und prozentual) angezeigt, wie viele „Kein-Putts", „Ein-Putts", „Zwei-Putts" und „Drei-Putts oder mehr" der Spieler gemacht hat. Unter den Zahlen wird eine Balkengrafik angezeigt, die den Prozentsätzen entspricht. Gute Resultate werden in Rot/Gelb angezeigt, normale Resultate in hellem Grün und schlechte Ergebnisse in dunklem Grün. Ebenso wird eine Tortengrafik angezeigt.

Im unteren rechten Teil wird der Prozentsatz der Fairwaytreffer und der Grüns in Regulation nummerisch und in einem Balkendiagramm angezeigt.

Um die Tortengrafik der Putts durch zwei weitere Statistiken zu ersetzten, auf rechts unten tippen. Es erscheinen dann der „Prozentsatz der Rettungen" (Par gespielt bzw. - bei aktivierter Stableford Auswahl - 2 Stablefordpunkte erzielt, obwohl das Grün nicht regulär getroffen wurde) und des „Aufholens" (Birdie oder besser gespielt bzw. - bei aktivierter Stableford Auswahl - 3 oder mehr Stablefordpunkte erzielt nachdem auf dem Loch davor Bogey oder schlechter bzw. 1 oder weniger Stablefordpunkte erzielt wurden).

Um wieder zur Tortengrafik für die Putts zurückzuschalten, auf rechts unten tippen.

Wenn unten auf Details getippt wird, erscheint in allen Balken ein . Wenn auf dieses Zeichen getippt wird, erscheint ein Fenster in dem angezeigt wird, an welchem Loch das jeweilige Resultat erzielt wurde. Um dieses Fenster zu schließen, auf Ende tippen.

Ganz unten wird angezeigt, auf wie vielen Löchern die Statistik basiert.

Um eine Statistik auszuwählen, auf die entsprechende Karte oben tippen. Um die Statistik zu verlassen und zum Runde spielen Fenster zurückzukehren, auf Ende tippen.

Runde spielen

Runde spielen → Statistik → Durchschnitt

Hier wird eine Übersicht, wie der Spieler spielt (nach Par 3, 4 und 5 und allen Löchern gruppiert) angezeigt.

Oben wird (für Par 3, 4, 5 und alle Löcher) angezeigt, wie viele Schläge durchschnittlich gebraucht, wie viele Stablefordpunkte durchschnittlich erzielt wurden und welcher Prozentsatz durchschnittlich gestrichen wurde.

Daneben wird (für Par 3, 4, 5 und alle Löcher) angezeigt, wie viele Putts durchschnittlich gemacht, wie viele Putts durchschnittlich gemacht wurden, wenn das Grün in Regulation getroffen und welcher Prozentsatz der Birdiechancen durchschnittlich genutzt wurde.

Darunter wird (für Par 3, 4, 5 und alle Löcher) angezeigt, welcher Prozentsatz der Grüns durchschnittlich in Regulation getroffen, welcher Prozentsatz der Fairways durchschnittlich getroffen und welcher Prozentsatz und Sand-Rettungen durchschnittlich erzielt wurde.

Daneben werden (für Par 3, 4, 5 und alle Löcher) die durchschnittlichen Strafschläge* angezeigt.

Die Grafiken über den Werten zeigen jeweils die Leistung an, den einzelnen Pars, im Vergleich zur Durchschnittsleistung an.

Rechts unten wird, nummerisch und in einem Tortendiagramm, angezeigt, auf wie vielen gespielten Löchern (Par 3, 4, 5 und alle) die Statistik basiert.

Um eine Statistik auszuwählen, auf die entsprechende Karte oben tippen. Um die Statistik zu verlassen und zum Runde spielen Fenster zurückzukehren, auf Ende tippen.

*nur in der Eagle Version verfügbar

Runde spielen

Runde spielen ⟶ Statistik ⟶ Karte

Auf der Scorekarte der Runde kann das Ergebnis des Spielers auf jedem Loch abgelesen werden:
Es wird die Nummer der Löcher sowie das Ergebnis des Spielers auf diesem Loch angezeigt. Für jedes Loch werden drei Zeilen angezeigt, wobei jede Zeile eine der folgenden Werte anzeigen kann:

- Schläge: Die Anzahl der Schläge jedes Spielers
- Verlauf Par: Der fortlaufende Stand unter/über Par von Loch zu Loch
- Stableford: Die Anzahl der Netto-Stablefordpunkte
- Verlauf Stableford: Der fortlaufende Stand unter/über Stableford von Loch zu Loch
- Netto Schläge: Die Anzahl der Netto Schläge jedes Spielers
- Stableford Brutto: Die Anzahl der Brutto-Stablefordpunkte
- Schläge Vor: Wie viele Schläge der Spieler auf Grund seines Handicaps an jedem Loch vor hat
- Putts: Die Anzahl der Putts pro Loch jedes Spielers
- Fairwaytreffer: Ob der Spieler das Fairway auf nicht Par-3 Löchern getroffen hat
- Grüns in Reg: Ob der Spieler das Grün in Regulation getroffen hat

Unter den Ergebnissen für die Löcher 1-9 und 10-18 werden die Summen für die ersten „Neun“ (Out), die zweiten „Neun“ (In) und für die ganze Runde angezeigt. („Tot.“ für Schläge und „Pkt“ für Stableford). Unter „Hcp“ steht die Spielvorgabe des Spielers und unter „Net.“ die Netto-Schläge, die der Spieler gemacht hat. Bei „Putts“, „Fairwaytreffer“ und „Grüns in Reg.“ wird in der letzten Spalte der Durchschnitt aller Löcher angezeigt.

Auf tippen, um die Statistiken auszuwählen, die in den 3 verfügbaren Zeilen angezeigt werden sollen.

Um eine Statistik auszuwählen, auf die entsprechende Karte oben tippen. Um die Statistik zu verlassen und zum Runde spielen Fenster zurückzukehren, auf Ende tippen.

Runde spielen

Runde spielen → Statistik → Karte → Zeilen

Hier können die Statistiken ausgewählt werden, die in den 3 Zeilen der Scorekarte der Runde angezeigt werden:

Mit den 3 Auswahllisten können die 3 Statistiken ausgewählt werden, mögliche Statistiken sind:

- Schläge: Die Anzahl der Schläge jedes Spielers
- Verlauf Par: Der fortlaufende Stand unter/über Par von Loch zu Loch
- Stableford: Die Anzahl der Netto-Stablefordpunkte
- Verlauf Stableford: Der fortlaufende Stand unter/über Stableford von Loch zu Loch
- Netto Schläge: Die Anzahl der Netto Schläge jedes Spielers
- Stableford Brutto: Die Anzahl der Brutto-Stablefordpunkte
- Schläge Vor: Wie viele Schläge der Spieler auf Grund seines Handicaps an jedem Loch vor hat
- Putts: Die Anzahl der Putts pro Loch jedes Spielers
- Fairwaytreffer: Ob der Spieler das Fairway auf nicht Par-3 Löchern getroffen hat
- Grüns in Reg: Ob der Spieler das Grün in Regulation getroffen hat

Um die Auswahl der Statistiken zu übernehmen, auf OK tippen.
Zum Abbrechen auf Abbruch tippen.

Runde spielen

Runde spielen ⟶ Statistik ⟶ Analyse

In dieser Analyse werden die Resultate der Runde mit den durchschnittlichen Resultaten aller Runden, die für den Spieler im System gespeichert sind, verglichen. Das Spiel wird separat für die Abschläge, die „Schläge zum Grün“ und die „Putts“ analysiert, wobei gestrichene Löcher außen vor bleiben und getrennt ausgewiesen werden.

Durch diese Analyse sieht man, in welchen Teilen des Spiels Punkte gewonnen und verloren wurden und welches die Stärken und Schwächen auf dieser Runde waren:

- Als Erstes sieht man, wie viele Punkte auf der Runde erzielt wurden
- Dann sieht man, wie viele Punkte man durch die Abschläge (ohne Par 3s) gewonnen oder verloren hat
- Dann sieht man, wie viele Punkte man durch die Schläge zum Grün gewonnen oder verloren hat
- Dann sieht man, wie viele Punkte man durch das Putten gewonnen oder verloren hat
- Zuletzt wird angezeigt - wenn Löcher gestrichen wurden - wie viele Punkte dadurch verloren wurden

Mit einem Tap auf  werden die Punktgewinne und -verluste separat pro Par angezeigt.

- Absolute Stärke: zeigt an, durch welchen Teil des Spiels die meisten Punkte gewonnen wurden
- Absolute Schwäche: zeigt an, durch welchen Teil des Spiels die meisten Punkte verloren wurden

Mit einem Tap auf ? werden alle Stärken und Schwächen, sortiert nach den Punktgewinnen bzw. -verlusten, angezeigt.

Am unteren Ende des Fensters wird angezeigt, auf wie vielen Runden und Löchern die Analyse basiert.

Um eine Statistik auszuwählen, auf die entsprechende Karte oben tippen. Um die Statistik zu verlassen und zum Runde spielen Fenster zurückzukehren, auf Ende tippen.

Runde spielen

Runde spielen ⟶ Statistik ⟶ Längen

Diese Statistik ist nur in der Eagle-Version verfügbar und setzt voraus, dass die Schlaglängen per GPS erfasst wurden. Es wird eine Analyse, wie weit der Spieler mit bestimmten Schlägern schlägt und längenbezogene Grafiken angezeigt.

Im oberen Teil können mit den Auswahllisten drei Schläger ausgewählt werden, für die die Schlaglängen angezeigt werden. Rechts der Auswahlliste wird die Anzahl der Schläge mit diesem Schläger, sowie die durchschnittliche Schlaglänge mit diesem Schläger, angezeigt. Darunter wird die kürzeste und längste Schlaglänge mit dem ausgewählten Schläger angezeigt. Ebenso wird eine Grafik angezeigt, die pro Schlag eine vertikale Linie hat. Die Linien befinden sich an der der Schlaglänge entsprechenden horizontalen Position. Wenn eine Linie dunkler wird, bedeutet dies, dass mehrere Schläge diese Länge hatten. Anhand dieser Wolkenbildung kann analysiert werden, wie konstant und verlässlich die Schlaglängen sind.

Im unteren Teil werden Grafiken angezeigt, die Zusammenhänge zwischen Score und Schlaglänge aufzeigen. Um eine Grafik auszuwählen, die Auswahlliste benutzen. An den Seiten der Grafik können die Einheiten der Grafik und die Anzahl der Schläge, die der Grafik zu Grunde liegen, abgelesen werden. Um die Farbe der Linie zu ändern, auf das farbige Kästchen tippen und die neue Farbe auswählen. Die Grafiken, die zur Verfügung stehen, sind:

- Grün in Regulation getroffen aus %: Zeigt den Prozentsatz der Grüns, die in Regulation getroffen wurden in Abhängigkeit von der Entfernung zum Grün beim ersten Schlag auf Par 3s, beim zweiten Schlag auf Par 4s und beim dritten Schlag auf Par 5s an.
- Schläge nach Grün getroffen aus: Zeigt an, wie viele Schläge noch gebraucht wurden, um einzulochen, nachdem das Grün aus einer gewissen Entfernung getroffen wurde
- Über Par nach Drivelänge: Zeigt in Abhängigkeit von der Länge des Abschlags an, wie viele Schläge über Par gespielt wurde
- Länge pro Schläger: Zeigt die durchschnittliche Schlaglänge pro Schläger an. Diese Grafik steht nur zur Verfügung, wenn die Schläger im Bag für den Spieler eingegeben wurden

Unten kann auf getippt werden, um die Statistik auf die Schläge zu begrenzen, die bei der Eingabe der Schlagdetails in normalen Längen gelandet sind. Auf tippen, um alle Schläge in der Statistik zu benutzen. Um die Schläge, die als Annäherungen definiert wurden, auszuschließen die entsprechende Option in Einstellungen unter Sonstige im Expert-Mode aktivieren.

Um eine Statistik auszuwählen, auf die entsprechende Karte oben tippen. Um die Statistik zu verlassen und zum Runde spielen Fenster zurückzukehren, auf Ende tippen.

Spieler Datenbank

Spieler Datenbank

Hier können die Daten der im System gespeicherten Spieler bearbeitet und neue Spieler angelegt werden.

In der Auswahlliste sind alle im System gespeicherten Spieler angezeigt.

Die Größe der Schriftart kann in den Einstellungen eingestellt werden.

 wählt den vorherigen Spieler in der Liste aus

 wählt den nächsten Spieler in der Liste aus

 legt einen neuen Spieler an

 bearbeitet die Spielerdaten des ausgewählten Spielers

 zeigt die Spielerstatistik des ausgewählten Spielers

 löscht den in der Liste ausgewählten Spieler

 beendet die Bearbeitung der Spielerdaten und schaltet zum Startbildschirm

Spieler Datenbank

Spieler Datenbank → Bearbeiten

Hier können die Daten eines Spielers in der Datenbank bearbeitet werden, in dem die Daten des Spielers in die Felder eingetragen werden:

Vorname:	Der Vorname des Spielers.
Nachname:	Der Nachname des Spielers.
Kurzname:	Ein Kurzname des Spielers (dieser sollte nicht länger als 5 Zeichen sein).
Club:	Der Club in dem der Spieler Mitglied ist.
Telefon:	Die Telefonnummer des Spielers.
E-Mail:	Die E-Mail Adresse des Spielers.
Handicap:	Die Art des Handicaps auswählen und das Handicap des Spielers eingeben: - Gespieltes Handicap: ein Handicap, das der Spieler hat und das nicht umgerechnet wird - DGV/ÖGV Handicap: eine Stammvorgabe, die vom deutschen oder österreichischen Golfverband vergeben wurde - FIG Handicap: eine Stammvorgabe, die vom italienischen Golfverband vergeben wurde - EGA Handicap: eine Stammvorgabe, die von der European Golf Association vergeben wurde und das nach deren Regeln in ein Spielhandicap umgerechnet wird (Rest von Europa: Schweiz, Skandinavien, Spanien, ...) - USGA Handicap: eine Stammvorgabe, die von der USGA vergeben wurde und das nach deren Regeln in ein Spielhandicap umgerechnet wird (Amerika) - SAGA Handicap: eine Stammvorgabe, die von der SAGA (Südafrika) vergeben wurde - AGU Handicap: eine Stammvorgabe, die von der AGU (Australien) vergeben wurde - CONGU Handicap: eine Stammvorgabe, die nach den Regeln der CONGU vergeben wurde
Geschlecht:	Auswahl, ob der Spieler männlich oder weiblich ist.
Schläger:	Nach einem Tap erscheint ein Fenster, in dem die Schläger im Bag des Spielers definiert werden können.
Schlaglängen pro Schläger:	Nach einem Tap erscheint ein Fenster, in dem die durchschnittlichen Schlaglängen pro Schläger eingegeben werden können. Diese Schlaglängen können dann für die Schlägervorschläge benutzt werden.

Um die Änderung der Spielerdaten in der Datenbank zu speichern, auf OK tippen. Um abzubrechen, auf Abbruch tippen.

Spieler Datenbank → Bearbeiten → Schläger

Hier werden die Schläger festgelegt, die der Spieler in seinem Bag hat:
Links sieht man alle möglichen Schläger, rechts die Schläger, die der Spieler im Bag hat. Um einen Schläger ins Bag zu legen, diesen links auswählen und auf Hinzufügen tippen.
Um einen Schläger aus dem Bag zu nehmen, diesen rechts auswählen und auf Entfernen tippen. Wenn die maximale Anzahl der Schläger überschritten wird, erscheint eine Warnung. Um die Schläger des Spielers in der Datenbank zu speichern, auf OK tippen. Um abzubrechen, auf Abbruch tippen.

Spieler Datenbank

Spieler Datenbank ⟶ Bearbeiten ⟶ Schlaglängen

Hier werden die durchschnittlichen Schlaglängen pro Schläger für den Spieler festgelegt, diese Schlaglängen können dann für die Schlägervorschläge benutzt werden. Es können zwei Arten von Längen gespeichert werden, einmal die aus der Statistik ermittelten Längen und einmal freie Längen zum Eingeben:

- Links sieht man alle Schläger, die der Spieler im Bag hat.
- In der Spalte Statistik werden die Schlaglängen, die an Hand der in den gespielten Runden gespeicherten Längen ermittelt wurden angezeigt. Um diese Längen neu zu berechnen, auf Statistische Schlaglängen berechnen tippen. Bei der Berechnung werden nur die Runden berücksichtigt, die in der Spielerstatistik unter Runden ausgewählt wurden.
- Um die statistischen Werte in die manuellen Werte zu kopieren, in der gewünschten Zeile auf „->" tippen, sollen alle statistischen Werte kopiert werden, auf „->" in der obersten Zeile tippen.
- In der Spalte Manuell können Schlaglängen auch manuell eingegeben werden. Dazu in die entsprechenden Felder die Schlaglängen eingeben.

Um die Schlaglängen pro Schläger des Spielers in der Datenbank zu speichern, auf OK tippen. Um abzubrechen, auf Abbruch tippen.

Spieler Statistik

Spieler Statistik

Hier kann das Spiel eines Spielers analysiert werden.
Es stehen verschiedene Statistiken zur Verfügung:

- Runden - um die Runden auszuwählen, die der Statistik zu Grunde liegen
- Übersicht - eine grundsätzliche Übersicht, wie der Spieler scort und puttet
- Durchschnitt - eine Übersicht wie der Spieler spielt, nach Par 3, 4 und 5 gruppiert
- Karte - die Traum- und Horrorrunde auf einem Platz
- Analyse - zeigt die Stärken und Schwächen im Spiel und quantifiziert diese
- Grafik - Grafiken, die den Fortschritt über die Zeit verdeutlichen
- Länge - Analyse, wie weit der Spieler mit bestimmten Schlägern schlägt und längenbezogene Grafiken

Um eine Statistik auszuwählen, auf die entsprechende Karte oben tippen. Um die Statistik zu verlassen, auf Ende tippen.

Spieler Statistik ⟶ Runden

Hier werden die Runden ausgewählt, die der Statistik zu Grunde liegen sollen:

Es wird eine Liste aller Runden in der „Runden-Datenbank“ angezeigt, bei denen der Spieler mitgespielt hat. Um eine Runde in der Statistik zu benutzen, das Kontrollkästchen links der Runde ankreuzen. Um die Runde nicht zu benutzen, das Kreuz entfernen.

Um Runden in einem Zeitraum oder von einem bestimmten Platz auszuwählen, auf  tippen.

Um eine andere Statistik auszuwählen, auf die entsprechende Karte oben tippen. Um die Statistik zu verlassen, auf Ende tippen.

Spieler Statistik

Spieler Statistik ⟶ Runden in einem Zeitraum oder von einem Platz

Hier werden an Hand eines Zeitraums oder eines Platzes die Runden ausgewählt, die der Statistik zu Grunde liegen sollen:
Mit den Tabs Datum und Platz kann man zwischen den beiden Auswahlmöglichkeiten umschalten. Im Datums-Modus den Beginn des Zeitraums mit Von und das Ende des Zeitraums mit Bis auswählen. Im Platz-Modus den Platz in der Auswahlliste auswählen. Für beide Modi gilt:

Nur diese Runden:	Dieses Kontrollkästchen ankreuzen, um nur die Runden innerhalb des Zeitraums oder von dem gewählten Platz für die Statistik zu benutzen.
Runden benutzten:	Dieses Kontrollkästchen ankreuzen, um die Runden innerhalb des Zeitraums oder von dem gewählten Platz für die Statistik zu benutzen - die Einstellung für die Runden außerhalb des Zeitraums oder von einem anderen Platz wird nicht verändert
Runden nicht benutzen:	Dieses Kontrollkästchen ankreuzen, um die Runden innerhalb des Zeitraums oder von dem gewählten Platz nicht für die Statistik zu benutzten - die Einstellung für die Runden außerhalb des Zeitraums oder von einem anderen Platz werden nicht verändert

Um die Runden zu wählen, auf OK tippen. Um abzubrechen, auf Abbruch tippen.

Spieler Statistik ⟶ Übersicht

Hier wird eine grundsätzliche Übersicht, wie der Spieler auf allen Runden, die für die Statistik benutzt werden, gescort und geputtet hat:

Im oberen Teil wird (absolut und prozentual) angezeigt, wie viele „Eagles oder besser“, „Birdies“, „Pars“, „Bogeys“, „Double Bogeys“ und „Triple-Bogeys oder schlechter“ der Spieler gespielt hat. Unter den Zahlen wird eine Balkengrafik angezeigt, die den Prozentsätzen entspricht. Gute Resultate werden in Rot/Gelb angezeigt, normale Resultate in hellem Grün und schlechte Ergebnisse in dunklem Grün. Ebenso wird eine Tortengrafik angezeigt. Mit der Stableford Auswahl kann die Statistik auf Stablefordpunkte umgeschaltet werden.

Im unteren linken Teil wird (absolut und prozentual) angezeigt, wie viele „Kein-Putts“, „Ein-Putts“, „Zwei-Putts“ und „Drei-Putts oder mehr“ der Spieler gemacht hat. Unter den Zahlen wird eine Balkengrafik angezeigt, die den Prozentsätzen entspricht. Gute Resultate werden in Rot/Gelb angezeigt, normale Resultate in hellem Grün und schlechte Ergebnisse in dunklem Grün. Ebenso wird eine Tortengrafik angezeigt.

Im unteren rechten Teil wird der Prozentsatz der Fairwaytreffer und der Grüns in Regulation nummerisch und in einem Balkendiagramm angezeigt.

Spieler Statistik

Um die Tortengrafik der Putts durch zwei weitere Statistiken zu ersetzen, auf rechts unten tippen. Es erscheinen dann der Prozentsatz der Rettungen (Par gespielt bzw. - bei aktivierter Stableford Auswahl - 2 Stablefordpunkte erzielt, obwohl das Grün nicht regulär getroffen wurde) und des Aufholens (Birdie oder besser gespielt bzw. - bei aktivierter Stableford Auswahl - 3 oder mehr Stablefordpunkte erzielt, nachdem auf dem Loch davor Bogey oder schlechter bzw. 1 oder weniger Stablefordpunkte erzielt wurden). Um wieder zur Tortengrafik für die Putts zurückzuschalten, auf rechts unten tippen.

Wenn unten auf Details getippt wird, erscheint in allen Balken ein . Wenn auf dieses Zeichen getippt wird, erscheint ein Fenster zur detaillierten Analyse der Übersicht, um zu sehen, wo und wann das entsprechende Resultat erzielt wurde.

Um eine andere Statistik auszuwählen, auf die entsprechende Karte oben tippen. Um die Statistik zu verlassen, auf Ende tippen.

Spieler Statistik → Übersicht → Detailliert

Hier sieht man eine detaillierte Anzeige wann, wo und wie oft der Spieler das, in der Übersichtsgrafik ausgewählte Resultat, erzielt hat. Es gibt folgende Ansichten, die Oben ausgewählt werden können:

- Alle: Hier wird für jedes Mal an dem das Resultat erzielt wurde, der Tag, Platz und Loch angezeigt
- Runde: Hier wird für jede Runde das Datum, Platz, Anzahl und Prozentsatz des Resultats angezeigt
- Platz: Hier wird für jeden Platz Anzahl und Prozentsatz des Resultats angezeigt
- Loch: Hier wird für jedes Loch der Platz, Loch, Anzahl und Prozentsatz des Resultats angezeigt
- Monat: Hier wird für jeden Monat das Jahr und Monat sowie Anzahl und Prozentsatz des Resultats angezeigt
- Jahr: Hier wird für jedes Jahr das Jahr und Monat sowie Anzahl und Prozentsatz des Resultats angezeigt

Um die Liste nach einer der Spalten zu sortieren, auf die Spaltenüberschrift tippen.

Um die prozentualen Werte genauer zu sehen, auf eine Zeile der Liste doppelt tippen. Es erscheint ein Fenster, in dem der Prozentsatz im Detail beschrieben wird. Um dieses Fenster zu schließen, auf OK tippen. Um zur Übersichts-Statistik zurückzukehren, auf Ende tippen.

Spieler Statistik

Spieler → Statistik → Durchschnitt

Hier wird eine Übersicht wie der Spieler spielt angezeigt, nach Par 3, 4 und 5 und allen Löchern gruppiert.

Oben wird (für Par 3, 4, 5 und Alle Löcher) angezeigt, wie viele Schläge durchschnittlich gebraucht wurden, wie viele Stablefordpunkte durchschnittlich erzielt wurden und welcher Prozentsatz durchschnittlich gestrichen wurde.

Daneben wird (für Par 3, 4, 5 und Alle Löcher) angezeigt, wie viele Putts durchschnittlich gemacht wurden, wie viele Putts durchschnittlich gemacht wurden wenn das Grün in Regulation getroffen wurde und welcher Prozentsatz der Birdiechancen durchschnittlich genutzt wurde.

Darunter wird (für Par 3, 4, 5 und Alle Löcher) angezeigt, welcher Prozentsatz der Grüns durchschnittlich in Regulation getroffen wurde, welcher Prozentsatz der Fairways durchschnittlich getroffen wurde und welcher Prozentsatz und Sand-Rettungen durchschnittlich erzielt wurde.

Daneben werden (für Par 3, 4, 5 und Alle Löcher) die durchschnittlichen Strafschläge* angezeigt.
Die Grafiken über den Werten zeigen jeweils die Leistung an den einzelnen Pars im Vergleich zur Durchschnittsleistung an.

Rechts unten wird, nummerisch und in einem Tortendiagramm, angezeigt, auf wie vielen gespielten Löchern (Par 3, 4, 5 und Alle) die Statistik basiert.

Um eine andere Statistik auszuwählen, auf die entsprechende Karte oben tippen. Um die Statistik zu verlassen, auf Ende tippen.

*nur in der Eagle Version verfügbar

Spieler Statistik

Spieler Statistik ⟶ Karte (Traum- / Horrorrunde)

Hier wird die Traum- und Horrorrunde auf einem Platz angezeigt:

Zunächst muss mit der Auswahlliste unten der Platz ausgewählt werden, für den die Traum- und Horrorrunde angezeigt werden soll. In der Auswahlliste wird der Name des Platzes und die Anzahl der Runden, die der Spieler auf dem Platz gespielt hat, angezeigt.

Für jedes Loch wird der Beste, der Schlechteste und der Durchschnittsscore angezeigt. Ebenso werden die Summen für die ersten „Neun“, die Zweiten „Neun“ und die „Ganze Runde“ angezeigt.

Mit einem Tap auf die Lochnummer, kann die historische Entwicklung auf dem Loch angezeigt werden.

Mit der Auswahlliste links unten kann ausgewählt werden, was angezeigt werden soll:

- Schläge - die minimale, maximale und durchschnittliche Anzahl der Schläge
- Netto Schläge - die minimale, maximale und durchschnittliche Anzahl der Netto Schläge
- Stableford - die minimale, maximale und durchschnittliche Anzahl von Stableford-Punkten
- Stableford Brutto - die minimale, maximale und durchschnittliche Anzahl von Stableford Punkten ohne Berücksichtigung des Handicaps
- Putts - die minimale, maximale und durchschnittliche Anzahl der Putts
- Handicap - in der Spalte HP wird die Vorgabe jedes Lochs wie vom Platz definiert und in der Spalte HS die Vorgabe jedes Lochs, auf Grund der Resultate des Spielers, angezeigt, wobei 1 das schwierigste und 18 das einfachste Loch ist. Die Mittelwertspalte zeigt die durchschnittliche Anzahl der Schläge an
- Strafschläge - in der Spalte SS wird die Anzahl der Strafschläge auf dem Loch, in der Spalte „Tot.“ die Anzahl der Male, die das Loch gespielt wurde, angezeigt. Die Mittelwertspalte zeigt die durchschnittliche Anzahl der Strafschläge an

Um eine andere Statistik auszuwählen, auf die entsprechende Karte oben tippen. Um die Statistik zu verlassen, auf Ende tippen.

Spieler Statistik

Spieler Statistik → Karte → Lochhistorie

Hier wird die historische Entwicklung des Scores auf einem Loch angezeigt:

Oben wird der Platz und das Loch, auf das sich die Historie bezieht, angezeigt.

In der Grafik rechts sind zwei Linien zu sehen. Die graue Linie links entspricht der Anzahl der Putts in einer Runde, die schwarze Linie rechts der Anzahl der Schläge. Die Runden sind nach Datum sortiert, wobei oben die älteste und unten die neueste Runde zu sehen ist. Der Zeitraum, auf den sich die Grafik bezieht, ist links ganz oben und ganz unten abzulesen. Unter der Grafik steht, wie viele Runden dargestellt werden.

Links werden noch einige statistische Daten zu dem Loch angezeigt:

- Schläge - die minimale, maximale und durchschnittliche Anzahl der Schläge
- Putts - die minimale, maximale und durchschnittliche Anzahl der Putts
- Ergebnis - der prozentuale Anteil von auf diesem Loch erzielten Eagles, Birdies, Pars, Bogeys und Doppelbogeys

Um Lochhistorie zu verlassen, auf Ende tippen.

Spieler Statistik

Spieler Statistik → Analyse

In dieser Analyse wird das Spiel separat für die Abschläge, die Schläge zum Grün und die Putts analysiert, wobei gestrichene Löcher außen vor bleiben und getrennt ausgewiesen werden.
Durch diese Analyse sieht man, in welchen Teilen des Spiels wie viele Punkte durchschnittlich gewonnen und verloren wurden und welches die Stärken und Schwächen des Spielers sind:

- Als Erstes sieht man, wie viele **Punkte** der Spieler durchschnittlich erzielt
- Dann sieht man, wie viele Punkte der Spieler durchschnittlich durch die **Abschläge** (ohne Par 3s) gewinnt oder verliert
- Dann sieht man, wie viele Punkte der Spieler durchschnittlich durch die **Schläge zum Grün** gewinnt oder verliert
- Dann sieht man, wie viele Punkte der Spieler durchschnittlich durch das **Putten** gewinnt oder verliert
- Zuletzt wird angezeigt wie viele Punkte der Spieler durchschnittlich durch das **Streichen von Löchern** verliert

Mit einem Tap auf  werden die Punktgewinne und -verluste separat pro Par angezeigt.

- **Absolute Stärke:** Zeigt an, durch welchen Teil des Spiels der Spieler durchschnittlich die meisten Punkte gewinnt
- **Absolute Schwäche:** Zeigt an, durch welchen Teil des Spiels der Spieler durchschnittlich die meisten Punkte verliert

Mit einem Tap auf werden alle Stärken und Schwächen, sortiert nach den durchschnittlichen Punktgewinnen bzw. -verlusten, angezeigt.

Am unteren Ende des Fensters wird angezeigt, auf wie vielen Runden und Löchern die Analyse basiert.

Um eine andere Statistik auszuwählen, auf die entsprechende **Karte** oben tippen. Um die Statistik zu verlassen, auf **Ende** tippen.

Spieler Statistik

Spieler Statistikk → Grafik

Hier werden Grafiken, die den Fortschritt über die Zeit verdeutlichen, angezeigt:
Oben wird der Zeitraum und die Anzahl der Runden angezeigt, auf die sich die Statistik bezieht. Der Zeitraum ergibt sich aus der frühesten und spätesten Runde bei der der Spieler mitgespielt hat, die in der Runden-Datenbank gespeichert und ausgewählt wurde, in den Statistiken benutzt zu werden. Es kann zwischen sechs Grafiken ausgewählt werden, von denen immer zwei gleichzeitig angezeigt werden:

- Schläge über Par: Wie viele Schläge über Par gespielt wurde
- Stableford Punkte: Wie viele Stableford Punkte erzielt wurden
- Fairway Treffer: Der Prozentsatz der Fairway Treffer
- Grüns in Regulation: Der Prozentsatz der Grüns, die in Regulation (2 weniger als Par) getroffen wurde
- Putts pro Loch: Die durchschnittliche Anzahl der Putts pro Loch
- Handicap: Die Stammvorgabe*
- Annäherung eingelocht mit Schlägen: Wie viele Schläge noch gebraucht wurden, um den Ball nach einer Annäherung einzulochen
- Drivelänge: Die Länge der Drives (erste Schläge an einem Loch)

Um die Statistik einer Linie zu ändern, die Statistik in der Auswahlliste auswählen.
Um die Farbe der Linie zu ändern, auf das farbige Kästchen rechts neben der Auswahlliste tippen und die neue Farbe auswählen.

Um bei umfangreichen Daten bessere Grafiken zu erhalten, unten auf tippen. Im erscheinenden Menü kann ausgewählt werden, ob die Daten pro Tag, Woche, Monat oder Jahr ermittelt werden sollen. Ebenso kann ausgewählt werden, das zeitunabhängig von der X-Achse alle Runden in gleichen Abständen angezeigt werden. Dies eliminiert lange Linien, wenn z.B. eine Winterpause eingelegt wurde.

Um die Linie geglättet anzuzeigen, auf  tippen. Um die Linie exakt zu sehen, auf  tippen.

* Bei Runden, die mit älteren Versionen als 1.17 gespielt wurden, ist die Stammvorgabe leicht unexakt, da diese unter Berücksichtigung der Slope und CR Werte zurückgerechnet wird.

Um eine andere Statistik auszuwählen, auf die entsprechende Karte oben tippen. Um die Statistik zu verlassen, auf Ende tippen.

Spieler Statistik

Spieler → Statistik → Längen

Diese Statistik ist nur in der Eagle-Version verfügbar und setzt voraus dass die Schlaglängen per GPS erfasst wurden. Es wird eine Analyse, wie weit der Spieler mit bestimmten Schlägern schlägt und längenbezogene Grafiken angezeigt.

Im oberen Teil können mit den Auswahllisten drei Schläger ausgewählt werden, für die die Schlaglängen angezeigt werden. Rechts der Auswahlliste wird die Anzahl der Schläge, sowie die durchschnittliche Schlaglänge mit diesem Schläger, angezeigt. Darunter wird die kürzeste und längste Schlaglänge mit dem ausgewählten Schläger angezeigt. Diese Längen können angetippt werden, um zu sehen, auf welcher Runde und an welchem Loch der kürzeste und längste Schlag geschlagen wurde. Ebenso wird eine Grafik angezeigt, die pro Schlag eine vertikale Linie hat. Die Linien befinden sich an der Schlaglänge entsprechenden horizontalen Position. Wenn eine Linie dunkler wird, bedeutet dies, dass mehrere Schläge diese Länge hatten. Anhand dieser Wolkenbildung kann analysiert werden, wie konstant und verlässlich die Schlaglängen sind.

Unten kann auf getippt werden, um die Statistik auf die Schläge zu begrenzen, die bei der Eingabe der Schlagdetails in normalen Längen gelandet sind. Auf tippen, um alle Schläge in der Statistik zu benutzen. Um die Schläge, die als Annäherungen definiert wurden, auszuschließen, die entsprechende Option in Einstellungen unter Sonstige im Expert-Mode aktivieren.

Im unteren Teil werden Grafiken angezeigt, die Zusammenhänge zwischen Score und Schlaglänge aufzeigen. Um eine Grafik auszuwählen, die Auswahlliste benutzen. An den Seiten der Grafik können die Einheiten und die Anzahl der Schläge, die der Grafik zu Grunde liegen, abgelesen werden. Um die Farbe der Linie zu ändern, auf das farbige Kästchen tippen und die neue Farbe auswählen.

Spieler Statistik

Die Grafiken, die zur Verfügung stehen, sind:

- Grün in Regulation getroffen aus %: Zeigt den Prozentsatz der Grüns, die in Regulation getroffen wurden, in Abhängigkeit von der Entfernung zum Grün beim ersten Schlag, auf „Par 3s“, beim zweiten Schlag auf „Par 4s“ und beim dritten Schlag auf „Par 5s“ an.
- Schläge nach Grün getroffen aus: Zeigt an, wie viele Schläge noch gebraucht wurden, um Einzulochen, nachdem das Grün aus einer gewissen Entfernung getroffen wurde
- Über Par nach Drivelänge: Zeigt in Abhängigkeit von der Länge des Abschlags an, wie viele Schläge über Par gespielt wurde
- Länge pro Schläger: Zeigt die durchschnittliche Schlaglänge pro Schläger an. Diese Grafik steht nur zur Verfügung, wenn die Schläger im Bag für den Spieler eingegeben wurden

Um eine andere Statistik auszuwählen, auf die entsprechende Karte oben tippen. Um die Statistik zu verlassen, auf Ende tippen.

Einstellungen

Hier können verschiedene Grundeinstellungen für den Mobile Golf Scorer™ vorgenommen werden:

- Lizenz - um eine Lizenz zu bestellen, zu importieren oder die Maschinennummer anzuzeigen
- Länder - um die Sprache und Längeneinheit auszuwählen
- Farben - um die Einstellung der Farben vorzunehmen
- Listen - um Einstellungen für die Listen vorzunehmen
- GPS - um einen GPS-Empfänger einzurichten
- OT-GPS - um die Optionen für One-Touch GPS einzustellen

Um eine bestimmte Einstellung zu Öffnen, auf die entsprechende Karte oben am Bildschirm tippen. Um geänderte Einstellungen zu übernehmen, auf Übern tippen. Um die Einstellungen zu verlassen und die geänderten Einstellungen zu speichern, auf OK tippen. Um die Einstellungen zu verlassen ohne die Änderungen zu übernehmen, auf Abbruch tippen.

Einstellungen

Einstellungen → Lizenz

Hier kann eine Lizenz Mobile Golf Scorer™ bestellt oder importiert oder die Maschinennummer angezeigt werden:

Oben wird angezeigt, welcher Lizenztyp installiert ist (PAR, Birdie oder Eagle) oder, wenn eine Test-Version in Benutzung ist, wie viele Tage noch zur Verfügung stehen, um den Mobile Golf Scorer™ zu testen.

Darunter kann ein neuer Lizenzcode eingegeben werden, den Sie erhalten, wenn Sie eine Lizenz bestellen. Wenn ein neuer Lizenzcode eingegeben wird, muss der Mobile Golf Scorer™ neu gestartet werden. Dazu einfach die entsprechende Frage mit Ja beantworten.

Mit einem Tap auf „Importieren“ kann eine Lizenzdatei, die Ihnen per Email zugesendet wurde, importiert werden.

Mit einem Tap auf „Gerätenummer“ wird die Maschinennummer angezeigt, die zur Bestellung einer Lizenz benötigt wird, da sich der Lizenzcode aus dieser eindeutigen Maschinennummer errechnet.

Mit einem Tap auf „Aktivierungscode verwenden“ kann die Software mit einem Aktivierungscode, den Sie von Ihrem Händler bekommen haben, lizenziert werden.

Um eine andere Einstellung zu öffnen, auf die entsprechende Karte oben am Bildschirm tippen. Um einen geänderten Lizenzcode zu übernehmen, auf Übern tippen. Um die Einstellungen zu verlassen und einen geänderten Lizenzcode zu speichern, auf OK tippen. Um die Einstellungen zu verlassen ohne die Änderungen zu übernehmen, auf Abbruch tippen.

Einstellungen

Einstellungen → Lizenz → Importieren

Hier kann eine Lizenzdatei, die Ihnen per Email zugesendet wurde, importiert werden.

Mit den Auswahllisten den Ordner auswählen, in dem die zu importierende Lizenzdatei ist.

Um die Lizenzdatei zu importieren, diese antippen. Um abzubrechen, auf Abbr tippen.

Einstellungen → Lizenz → Aktivierungscode verwenden

Hier kann ein Aktivierungscode verwendet werden, um die Software zu lizenzieren. Diese Lizenzierung findet über das Internet statt, deswegen muss der Pocket PC entweder online sein oder sich mit dem Internet verbinden können.

Bei „Name“ muss der Name des Lizenznehmers eingetragen werden.

Bei „Email“ muss die Email Adresse des Lizenznehmers eingetragen werden, dies ist sehr wichtig, da an diese Adresse eine Kopie des Lizenzcodes geschickt wird.

Bei „Aktivierungscode“ muss der Aktivierungscode, den Sie von Ihrem Händler erhalten haben, eingetragen werden.

Auf OK tippen, um die Aktivierung durchzuführen. Nach erfolgreicher Aktivierung erscheint eine Meldung, die die Lizenzierung bestätigt. Der Mobile Golf Scorer™ muss neu gestartet werden, um die neue Lizenzierung zu verwenden, dazu einfach die Meldung mit Ja beantworten.

Auf Abbruch tippen, um die Verwendung des Aktivierungscodes zu verlassen und die Eingaben zu verwerfen.

Einstellungen

Einstellungen ⟶ Länder

Hier kann die Sprache, in der der Mobile Golf Scorer™ betrieben wird und die Längeneinheit für die Eingabe oder Darstellung einer Länge eingestellt werden:

Mit der Auswahlliste Sprache kann eine neue Sprache eingestellt werden. Es stehen Deutsch, Englisch und Spanisch zur Verfügung. Um die neue Sprache zu aktivieren, muss der Mobile Golf Scorer™ neu gestartet werden.

Mit der Auswahlliste Einheit für Längen kann eine neue Längeneinheit ausgewählt werden. Es stehen Meter und Yards zur Verfügung. Um die neue Längeneinheit zu aktivieren, muss der Mobile Golf Scorer™ neu gestartet werden.

Um eine bestimmte Einstellung zu öffnen, auf die entsprechende Karte oben am Bildschirm tippen. Um geänderte Einstellungen zu übernehmen, auf Übern tippen. Um die Einstellungen zu verlassen und die geänderten Einstellungen zu speichern, auf OK tippen. Um die Einstellungen zu verlassen ohne die Änderungen zu übernehmen, auf Abbruch tippen.

Einstellungen

Einstellungen → Farben

Hier kann die Einstellung der Farben vorgenommen werden. Der Mobile Golf Scorer™ benutzt 6 Farben, um gute und schlechte Ergebnisse, z.B. in der Scorekarte oder in der Statistik - Schläge, darzustellen:

- Um eine Farbe zu ändern, auf diese tippen und die neue Farbe auswählen. Um die Mobile Golf Scorer™ Standard-Farben wieder einzustellen, auf Standard tippen
- Mit HTML Export in Farbe wird bestimmt, ob die Scorekarten, die als HTML Datei exportiert oder als HTML Datei in einer Email verschickt werden, farbig sind

Um eine andere Einstellung zu öffnen, auf die entsprechende Karte oben am Bildschirm tippen. Um die geänderten Einstellungen zu übernehmen, auf Übern tippen. Um die Einstellungen zu verlassen und die geänderten Einstellungen zu speichern, auf OK tippen. Um die Einstellungen zu verlassen ohne die Änderungen zu übernehmen, auf Abbruch tippen.

Einstellungen → Listen

Hier können Einstellungen für die Listen vorgenommen werden:

- Mit Kleine Schrift in Listen wird in allen Auswahllisten eine kleinere Schriftart benutzt
- Mit Plätze mit Länderkürzel kann den Platznamen in allen Auswahllisten zur besseren Sortierung das Länderkürzel vorangestellt werden
- Mit Plätze abgekürzt anzeigen werden die Platznamen in allen Auswahllisten abgekürzt, so wird aus Golf Club z.B. GC
- Mit Nur Runden der letzten 60 Tage werden in der Rundenliste auf dem Pocket PC nur die Runden der letzen 60 Tage angezeigt
- Mit Alle Hinweise wieder einblenden können die Hinweise, die nicht mehr angezeigt werden sollten, wieder angezeigt werden

Um eine andere Einstellung zu öffnen, auf die entsprechende Karte oben am Bildschirm tippen. Um die geänderten Einstellungen zu übernehmen, auf Übern tippen. Um die Einstellungen zu verlassen und die geänderten Einstellungen zu speichern, auf OK tippen. Um die Einstellungen zu verlassen ohne die Änderungen zu übernehmen, auf Abbruch tippen.

Einstellungen

Einstellungen → GPS

Hier kann ein GPS-Empfänger eingerichtet werden. Der Mobile Golf Scorer™ arbeitet mit allen GPS-Empfängern, die einen der Industriestandards „NMEA“ oder „Sirf“ unterstützen, zusammen.

Oben kann mit den Auswahllisten „Anschluss“ und „Geschw.“ der Anschluss und die Übertragungsgeschwindigkeit des GPS Empfängers ausgewählt werden. Die meisten GPS Empfänger arbeiten mit 4800 Baud. Bei „Windows Mobile 5“ Geräten mit installiertem GPS „Intermediate Driver“, der die gleichzeitige Benutzung von GPS mit mehreren Applikationen erlaubt, kann „Geteilt“ als Anschluss ausgewählt werden. Am Ende der Liste der Anschlüsse kann Einstellungen ausgewählt werden, um die erweiterten GPS Anschlusseinstellungen aufzurufen.

Um sich mit dem Empfänger zu verbinden, auf „Verbinden“ tippen. Wenn eine Verbindung besteht, kann auf „Trennen“ getippt werden, um die Verbindung zu beenden.

Wenn eine Verbindung mit dem GPS Empfänger besteht, werden auf dem Bildschirm verschiedene GPS-Daten angezeigt:

- Rechts neben dem „Trennen“- Knopf ist die Art des GPS Fixes (die Art wie der GPS Empfänger die Position ermittelt hat) angezeigt (2D, 3D oder DIF). Rechts davon wird die Verwässerung (Dilution) der GPS Position angezeigt.
- Darunter wird der Breitengrad der Position in Grad, Minuten und Sekunden angezeigt. Rechts daneben die horizontale Verwässerung (Dilution).
- Weiter darunter wird der Längengrad der Position in Grad, Minuten und Sekunden angezeigt. Rechts daneben die vertikale Verwässerung (Dilution).
- Weiter darunter wird die Höhe der momentanen Position in der gewählten Einheit angezeigt, rechts daneben die Geschwindigkeit der Bewegung
- Danach wird angezeigt, wie viele Satelliten in Sichtweite (zweite Zahl) sind und wie viele davon zur Bestimmung der Position genutzt werden (erste Zahl). Rechts daneben wird das aktuelle Datum und Zeit, wie von den GPS Satelliten übertragen, angezeigt.
- In der Grafik darunter wird für jeden Satelliten ein Balken angezeigt. Je höher der Balken ist, desto besser ist der Empfang zu diesem Satelliten. Wenn der Balken gefüllt ist, wird der Satellit zur Positionsbestimmung genutzt. Unter dem Balken ist die Nummer des Satelliten zu sehen. Mit den Knöpfen und kann diese Grafik aus- und eingeklappt werden.

Einstellungen

Einstellungen ⟶ GPS

- Unter der Grafik wird die Bewegung in den letzten 5, 10 und 30 Sekunden angezeigt. Wenn der GPS Empfänger nicht bewegt wird, dient dies zur Einschätzung der Qualität der GPS Position (wenn die Bewegung bei Stillstand weniger als 1 Meter oder Yard ist, kann man von einem guten GPS Signal ausgehen)
- Mit den Knöpfen und kann eine Grafik ein- und ausgeklappt werden, die die letzten gemessenen GPS Positionen darstellt. In der Grafik ist die zuletzt gemessene Position in der Mitte, die davor gemessenen Position je nach Ihrer Abweichung angezeigt. Je heller ein Punkt ist, desto älter ist die Messung. Der Maßstab der Grafik wird rechts neben dem Quadrat angezeigt.
- Unter den Bewegungen wird ein farbiger horizontaler Balken angezeigt. Dieser Balken zeigt an, wie viele, der letzten empfangenen GPS Positionen, sich von oder zur letzten erfassten Position bewegt haben. Viele GPS Empfänger sind recht langsam in der Übertragung der Daten, so dass es anzuraten ist, vor der Erfassung einer Position ein wenig zu warten. Der Idealzustand ist erreicht, wenn die beiden Teile des Balkens die gleiche Länge haben, da dies auf eine stabile GPS Position schließen lässt.
- Unten können mit dem „Opt.“ Knopf die erweiterten GPS Optionen aufgerufen werden
- Unten können die „Von“ und „Nach“ Knöpfe benutzt werden, um Entfernungen zu messen. Zunächst an einer Stelle auf „Von“ tippen, dann zu einer anderen Stelle gehen und auf „Nach“ tippen. Die Entfernung zwischen den zwei Stellen wird, während der Bewegung laufend die zwischen Von-Punkt und Standpunkt, nach einem Tap auf „Nach“ die zwischen Von-Punkt und Nach-Punkt, angezeigt. Dies ist eine weitere Möglichkeit, die Qualität der GPS Positionen einzuschätzen.

Um eine andere Einstellung zu öffnen, auf die entsprechende Karte oben am Bildschirm tippen. Um geänderte GPS Einstellungen zu übernehmen, auf Übern tippen. Um die Einstellungen zu verlassen und die geänderten GPS Einstellungen zu speichern, auf OK tippen. Um die Einstellungen zu verlassen ohne die Änderungen zu übernehmen, auf Abbruch tippen.

Einstellungen

Einstellungen → GPS → Erweiterte Optionen

Hier können erweiterte Einstellungen für den GPS Empfänger, wie das zu verwendende Protokoll, getroffen werden. Nicht alle GPS Empfänger unterstützen alle Einstellungen, bitte wenden Sie sich an den Hersteller Ihres GPS Empfängers für Details. Ebenso speichern nicht alle GPS Empfänger alle Einstellungen im Gerät, also sicherstellen, dass die gewünschten Einstellungen beim Verbinden mit dem GPS Empfänger getroffen werden.

- Mit „Protokoll" kann zwischen dem „NMEA" und „Sirf" Protokoll umgeschaltet werden. Das „Sirf" Protokoll hat den Vorteil, dass es einen Energiesparmodus unterstützt. Das Protokoll speichert sich im GPS Empfänger ab, wenn andere Anwendungen mit dem GPS Empfänger benutzt werden, die das „Sirf" Protokoll nicht unterstützen, bitte vor beenden des Mobile Golf Scorers™ das „NMEA" Protokoll auswählen.
- „GPS automatisch neu verbinden" ankreuzen, um automatisch zu versuchen eine abgebrochene Verbindung zu einem GPS Empfänger wieder herzustellen. Dies ist vor allem bei „Bluetooth" GPS Empfängern ratsam, wenn sich das GPS und der Pocket PC so weit voneinander entfernen, dass die Verbindung abbricht.
- „Strom sparen" ankreuzen, um den GPS Empfänger in einen Energiesparmodus (technisch „Power Trickle Mode" genannt) zu versetzen. Das erzeugt weniger GPS Messungen, spart aber erheblich Energie. Diese Einstellung ist nur im „Sirf" Protokoll verfügbar.
- „Stehende Positionen verhindern" ankreuzen, wenn das Problem besteht, dass der GPS Empfänger immer die selben Koordinaten liefert, obwohl er ein wenig bewegt wird. Dieses Feature (technisch „Static Navigation" genannt) ist bei der Auto-Navigation sehr hilfreich, aber beim Golf bewegt man sich wenig und will exakte Positionen. Diese Einstellung ist nur im Sirf Protokoll verfügbar.
- Mit „Frequenz setzen auf" kann die Frequenz der GPS Nachrichten vom GPS Empfänger zum Mobile Golf Scorer™ eingestellt werden. Wenn der Pocket PC sehr langsam wird oder nicht mehr antwortet, kann das daran liegen, dass der Pocket PC mit der Verarbeitung der GPS Informationen zu sehr ausgelastet ist. Die Standardfrequenz ist eine Sekunde.

Wenn eine Einstellung verändert wird, kann der Fortschritt der Einstellung in der entsprechen Box abgelesen werden.
In der Box Auswertungsrückstand wird angezeigt, wie viele Bytes an Information vom GPS Empfänger der Mobile Golf Scorer™ noch nicht verarbeitet hat. Wenn dieser Wert konstant hoch ist, die Frequenz der Nachrichten auf mehr Sekunden setzten.

Die Nachrichten-Frequenz Box zeigt an, alle wie viele Sekunden der GPS Empfänger eine Nachricht an das Navigon schickt. Ein Wert von 2 bedeutet alle 2 Sekunden eine Nachricht.
Die Status Box zeigt die letzte vom GPS Empfänger empfangene Nachricht an.
Auf Ende tippen, um die erweiterten GPS Optionen zu verlassen.

Einstellungen

Einstellungen → GPS → Anschluss

Hier können erweiterte Einstellungen für den GPS Anschluss getroffen werden.

- Mit Alle Anschlüsse anzeigen werden in der Liste der Anschlüsse nicht nur die vom Betriebssystem als existent gemeldeten Anschlüsse sondern alle theoretisch möglichen Anschlüsse angezeigt.
- Mit GPS Anschluss suchen kann nach einem GPS Gerät gesucht werden. Es werden dann alle Anschlüsse mit allen möglichen Geschwindigkeiten geöffnet und nach einem GPS Gerät gesucht. Der aktuelle Anschluss und die aktuelle Geschwindigkeit werden unter dem Fortschrittsbalken angezeigt. Wird ein GPS Gerät gefunden, wird dessen Anschluss und Geschwindigkeit angezeigt.

Um die neuen Einstellungen zu übernehmen, auf OK tippen. Um das Fenster zu schließen ohne die Änderungen zu übernehmen, auf Abbruch tippen.

Einstellungen → One Touch GPS

Hier können die Optionen für das One-Touch GPS eingestellt werden:

- Unter Messdauer kann, in Sekunden, die Länge der Messung eingestellt werden. Ungeachtet dieser Messdauer ist die Messung beendet, sobald die unter „Max. Bewegung" eingestellte Genauigkeit des GPS Signals erreicht wird.
- Unter Max Bewegung wird (in Metern oder Yards) eingestellt, wie genau die Messung sein soll. Wenn während der eingestellten Messdauer die Schwankung des GPS Signals unter der eingestellten maximalen Bewegung ist, ist eine Messung erfolgreich.

Um eine andere Einstellung zu öffnen, auf die entsprechende Karte oben am Bildschirm tippen. Um geänderte GPS Einstellungen zu übernehmen, auf Übern tippen. Um die Einstellungen zu verlassen und die geänderten GPS Einstellungen zu speichern, auf OK tippen. Um die Einstellungen zu verlassen ohne die Änderungen zu übernehmen, auf Abbruch tippen.

GPS - Mobile Golf Scorer
inkl. Straßennavigation



GPS - Mobile Golf Scorer

- Genaue Entfernungsmessung auf dem Platz
- Sekundenschnelle Schlagerfassung
- GPS - Distanzmessung zum Grün
- Lernfähig auf Hindernisse
- Elektronische Scorecard
- Umfangreiche Spielanalyse

Funktionen

- Komfortables Navigationssystem auf Basis des NAVIGON 2110 inkl. Europa - Straßenkarte
- Alle Plätze von Deutschland, Österreich und der Schweiz
- Individualisierung über Google Earth

Mobile Golf Scorer ist ein eingetragenes Warenzeichen von Andreas Lachner.

bluestar
Ein Trolley der Extraklasse





Spezifikationen smartcaddy

- Zwei leistungsstarke Motoren in der Querachse
- Gesamtgewicht ca. 11 kg (ohne Akku)
- Dynamischer Hochleistungs-Akku für eine lange Laufzeit (bis zu zwei 18 Loch-Runden) mit langer Lebensdauer (Gewicht ca. 2,5 kg)
- Abnehmbare Leichtlaufräder mit Schnellverschlüssen
- Stufenlose Geschwindigkeitsregelung
- Distanzfunktion 10, 20, 30, 40, 50 Meter
- Vollautomatische Motorbremse beim Bergabgehen

Erhältlich in den Varianten

- bluestar - Gebürsteter Edelstahl
- bluestar - Black Edition
- bluestar - Satiniert in Titan-Optik



smartcaddy
Matthias Bittner
Ravensstraße 6
D - 41334 Nettetal

Fon: 0 21 57 / 13 85 80
Fax: 0 21 57 / 13 85 81
E-Mail: info@smartcaddy.de
Internet: www.smartcaddy.de

smartcaddy